



COMPETENCIAS GENÉRICAS Y ESPECÍFICAS POR CARRERA

SEPTIEMBRE, 2019.

ÍNDICE

ESCUELA DE ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS	3
ESCUELA ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS DE DISEÑO	5
ESCUELA ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS TURISTICAS	7
ESCUELA DE COMPUTACIÓN	9
ESCUELA DE INGENIERÍA CIVIL	11
ESCUELA DE INGENIERÍA ELECTRÓNICA	12

ESCUELA DE ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS

Nº	COMPETENCIAS GENÉRICAS DEL LICENCIADO EN ADMINISTRACIÓN
1	Conocimiento sobre área de estudio y profesión
2	Capacidad de análisis y síntesis
3	Capacidad de aprender y actualizarse permanentemente
4	Capacidad para identificar, plantear y resolver problemas
5	Capacidad para tomar decisiones
6	Capacidad de motivar y conducir hacia metas comunes
7	Desempeño con compromiso ético
8	Compromiso con la calidad
9	Habilidades para trabajar en forma autónoma
10	Capacidad de aplicar los conocimientos en la práctica
11	Habilidades para buscar, procesar y analizar información
12	Desarrollo del compromiso ciudadano
13	Destrezas para la investigación
14	Desarrollo de habilidades interpersonales
15	Compromiso con la preservación del ambiente
16	Valoración y respeto por la diversidad y multiculturalidad
17	Capacidad de trabajo en equipo
18	Capacidad para formular, desarrollar y gestionar proyectos
19	Capacidad de desarrollar la gestión financiera de la organización a mediano y largo plazo
20	Capacidad de Comunicarse de manera oral y escrito
21	Habilidades en el uso de las TIC
22	Actitudes positivas ante la responsabilidad social
23	Desarrollo de valores éticos y sociales enmarcados en el principio de la libertad

	COMPETENCIAS ESPECÍFICAS DEL LICENCIADO EN ADMINISTRACIÓN
1	Planifica estratégicamente
2	Interpreta la información contable y la información financiera para la toma de decisiones gerenciales
3	Identifica y optimiza los procesos de negocio de las organizaciones
4	Identifica y administra los riesgos de negocios de las organizaciones
5	Elabora, evalúa y administra proyectos empresariales en diferentes tipos de organizaciones
6	Identifica las interrelaciones funcionales de las organizaciones

	COMPETENCIAS ESPECÍFICAS DEL LICENCIADO EN ADMINISTRACIÓN
7	Administra un sistema logístico integral
8	Desarrolla, implementa y gestiona sistemas de control administrativo
9	Evalúa el marco jurídico aplicado a la gestión empresarial
10	Formula y optimiza sistemas de información para la gestión
11	Formula planes de marketing o mercadeo
12	Reconoce su responsabilidad social como individuo y como trabajador
13	Desarrolla actitudes de liderazgo para administrar la organización/empresa de manera positiva identificando el comportamiento organizacional y solucionando problemas
14	Detecta oportunidades para emprender nuevos negocios y/o desarrollar nuevos productos
15	Mejora e innova los procesos administrativos
16	Administra y desarrolla el talento humano en la organización
17	Desarrolla e implementa la gestión financiera de la organización a corto, mediano y largo plazo
18	Toma decisiones de inversión, financiamiento y gestión de recursos financieros en la empresa
19	Usa la información de costos para el planeamiento, el control y la toma de decisiones.
20	Utiliza las TIC en la gestión administrativa e introduce cambios según los avances de las tecnologías.

ESCUELA ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS DE DISEÑO

Nº	COMPETENCIAS GENÉRICAS DEL LICENCIADO ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS DE DISEÑO
1	Conocimiento sobre área de estudio y profesión
2	Capacidad de análisis y síntesis de forma creativa e innovadora
3	Capacidad de aprender y actualizarse permanentemente
4	Capacidad para identificar, plantear, resolver problemas y generar nuevas ideas
5	Capacidad para tomar decisiones, especificar metas y generar alternativas
6	Capacidad de motivar y conducir hacia metas comunes
7	Desempeño con compromiso ético, cultura y social
8	Compromiso con la calidad
9	Habilidades para trabajar en forma autónoma
10	Capacidad de aplicar los conocimientos en la práctica con sensibilidad cultural y pensamiento creativo
11	Habilidades para buscar, procesar y analizar información
12	Desarrollo del compromiso ciudadano
13	Destrezas para la investigación
14	Desarrollo de habilidades interpersonales
15	Compromiso con la preservación del ambiente
16	Valoración y respeto por la diversidad y muticulturalidad
17	Capacidad de trabajo en equipo
18	Capacidad para formular y gestionar proyectos
19	Capacidad de Comunicarse de manera oral y escrito
20	Habilidades en el uso de las TIC
21	Actitudes positivas ante la responsabilidad social
22	Desarrollo de valores éticos y sociales enmarcados en el principio de la libertad

	COMPETENCIA ESPECÍFICAS DEL LICENCIADO EN ADMINISTRACIÓN EMPRESAS DE DISEÑO
1	Planifica, dirige y controla la materialización de sus producciones e implementación de los proyectos de producción gráfica, artística y visual.
2	Identifica y optimiza los procesos de negocio de las organizaciones de producción gráfica, artística y visual.
3	Elabora y administra proyectos de producción gráfica y visual en diferentes tipos de organizaciones
4	Representa de forma creativa los planes de marketing, publicidad y medios audiovisuales.

COMPETENCIA ESPECÍFICAS DEL LICENCIADO EN ADMINISTRACIÓN EMPRESAS DE DISEÑO	
5	Reconoce su responsabilidad social como individuo y como trabajador
6	Desarrolla actitudes de liderazgo para administrar la organización/empresa producción gráfica, artística y visual de manera positiva
7	Detecta oportunidades para emprender nuevos negocios y/o desarrollar nuevos productos con pensamiento creativo.
8	Orienta al talento humano en la organización en la producción de ideas creativas e innovadoras con sensibilidad social y cultural.
9	Piensa creativamente, toma decisiones, resuelve problemas, genera ideas innovadoras y escoge la mejor alternativa.
10	Utiliza las nuevas tecnologías de producción y de información (TIC) y los medios de expresión en el ámbito visual e introduce cambios según los avances de las tecnologías.
11	Analiza procesos expresivos y comunicativos de producción gráfica, artística y visual.
12	Representa, en el plano y en el espacio en forma creativa e innovadora los proyectos de producción gráfica, artística y visual.
13	Expresa de forma gráfica ideas creativas con sensibilidad social, cultural y ambiental.
14	Desarrolla autonomía y capacidad de diseñar productos innovadores y creativos.
15	Comunicación funcional en inglés y otro idioma que sea de interés en el área del diseño.

ESCUELA ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS TURISTICAS

Nº	COMPETENCIAS GENÉRICAS DEL LICENCIADO ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS TURISTICAS
1	Conocimiento sobre área de estudio y profesión
2	Capacidad de análisis y síntesis de forma creativa e innovadora
3	Capacidad de aprender y actualizarse permanentemente
4	Capacidad para identificar, plantear, resolver problemas y generar nuevas ideas
5	Capacidad para tomar decisiones, especificar metas y generar alternativas
6	Capacidad de motivar y conducir hacia metas comunes
7	Desempeño con compromiso ético, cultura y social
8	Compromiso con la calidad
9	Habilidades para trabajar en forma autónoma
10	Capacidad de aplicar los conocimientos en la práctica con sensibilidad social y pensamiento creativo
11	Habilidades para buscar, procesar y analizar información
12	Desarrollo del compromiso ciudadano y respeto a los derechos humanos
13	Destrezas para la investigación
14	Desarrollo de habilidades interpersonales
15	Compromiso con la conservación del medio ambiente y de la preservación del patrimonio natural y cultural
16	Valoración y respeto por la diversidad y muticulturalidad
17	Capacidad de trabajo en equipo
18	Capacidad para formular y gestionar proyectos
19	Capacidad de Comunicarse de manera oral y escrito en más de un idioma.
20	Habilidades en el uso de las TIC
21	Actitudes positivas ante la responsabilidad social
22	Desarrollo de valores éticos y sociales enmarcados en el principio de la libertad

	COMPETENCIAS ESPECÍFICAS DEL LICENCIADO EN ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS TURISTICAS
1	Planifica, implementa y proyecta las políticas de desarrollo del potencial turístico.
2	Diseña y gestiona proyectos turísticos comprometidos con la sostenibilidad: el cuidado del ambiente, la responsabilidad social y el beneficio económico.
3	Crea y administra proyectos turísticos basados en el manejo racional y equilibrado de los recursos naturales, monumentales y culturales del país y del mundo.
4	Identifica proyectos innovadores relacionados con turismo de aventura, turismo en la naturaleza, turismo rural, turismo marino, ecoturismo, agroturismo, entre otras a ser aplicadas en el país.

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS DEL LICENCIADO EN ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS TURISTICAS	
5	Conoce las estructuras de alojamiento, medios de transporte turísticos y agencias de viajes.
6	Desarrolla actitudes de liderazgo como administrador de servicios turísticos, empresario y asesor de servicios turísticos, centro recreativos y vacacionales, entre otros, tanto en el sector público o como privado
7	Detecta oportunidades para emprender nuevos negocios y/o desarrollar nuevos productos y servicios con pensamiento innovador en el sector turístico.
8	Orienta al talento humano en la producción de ideas creativas e innovadoras con sensibilidad social y preservación del patrimonio natural y cultural.
9	Piensa creativamente, toma decisiones, resuelve problemas, genera ideas innovadoras y escoge la mejor alternativa.
10	Utiliza las nuevas tecnologías de producción y de información (TIC) e introduce cambios según los avances de las tecnologías.
11	Desarrolla rutas y circuitos turísticos ambientales, de aventura, recreación y cultura.
12	Valora y difunde las tradiciones y riquezas naturales del país y del mundo.
13	Diseña y orienta campañas de mercadotecnia e información según las corrientes turísticas aplicando elementos de comunicación, publicidad y promoción.
14	Analiza los componentes del sector turístico, su desarrollo evolutivo y la problemática en el ámbito sociocultural, económico y natural.
15	Desarrolla fortalezas en el idioma inglés y otros que de su interés.
16	Maneja diferentes softwares especializados de la industria hotelera, agencias de viajes, líneas aéreas, gestión de eventos, etc.
17	Organiza y ejecuta cualquier tipo de evento, según los requerimientos que se le plantee.
18	Desarrolla y Evalúa impactos ambientales de proyectos turísticos.
19	Dirige los planes y programas de atención a visitantes de acuerdo a la carga turística de programas en áreas naturales.
20	Diseña y orienta campañas de educación ambiental e información aplicando elementos de conservación de recursos naturales, patrimoniales, así como de reciclaje de desechos.

ESCUELA DE COMPUTACIÓN

Nº	COMPETENCIAS GENÉRICAS DEL LICENCIADO EN COMPUTACIÓN
1	Conocimiento sobre área de estudio y profesión
2	Capacidad de análisis y síntesis
3	Capacidad de aprender y actualizarse permanentemente
4	Capacidad para identificar, plantear y resolver problemas
5	Capacidad para tomar decisiones
6	Capacidad de motivar y conducir hacia metas comunes
7	Desempeño con compromiso ético
8	Compromiso con la calidad
9	Habilidades para trabajar en forma autónoma
10	Capacidad de aplicar los conocimientos en la práctica
11	Habilidades para buscar, procesar y analizar información
12	Desarrollo del compromiso ciudadano
13	Destrezas para la investigación
14	Desarrollo de habilidades interpersonales
15	Compromiso con la preservación del ambiente
16	Valoración y respeto por la diversidad y muticulturalidad
17	Capacidad de trabajo en equipo
18	Capacidad de Comunicarse de manera oral y escrito
19	Habilidades en el uso de las TIC
20	Actitudes positivas ante la responsabilidad social
21	Desarrollo de valores éticos y sociales enmarcados en el principio de la libertad
22	Actitud de servicio
23	Destrezas en el manejo del idioma inglés para la comprensión y comunicación oral y escrita
24	Capacidad de negociación
25	Capacidad para formular y gestionar proyectos
26	Capacidad para auditar proyectos

Nº	COMPETENCIAS ESPECÍFICAS DEL LICENCIADO EN COMPUTACIÓN
1	Aplica el conocimiento de ciencias de la computación, de tecnologías de la información, y de las organizaciones, para desarrollar soluciones informáticas.
2	Concibe, diseña, desarrolla y opera soluciones informáticas basándose en principios de ingeniería y estándares de calidad
3	Aplica el enfoque sistémico en el análisis y resolución de problemas
4	Aplica fundamentos matemáticos, principios algorítmicos y teorías de Ciencias de la Computación en la modelación y diseño de soluciones

Nº	COMPETENCIAS ESPECÍFICAS DEL LICENCIADO EN COMPUTACIÓN
	informáticas
5	Desempeña diferentes roles en proyectos informáticos, en contextos multidisciplinares y multiculturales, tanto locales como globalizados
6	Aplica su conocimiento en forma independiente e innovadora en la búsqueda de soluciones informáticas, con responsabilidad y compromiso social
7	Identifica oportunidades para mejorar el desempeño de las organizaciones a través del uso eficiente y eficaz de soluciones informáticas
8	Lidera procesos de incorporación, adaptación, transferencia y producción de soluciones informáticas para apoyar los objetivos estratégicos de las organizaciones
9	Aplica estándares de calidad en el desarrollo y evaluación de soluciones informáticas
10	Comprende y aplica los conceptos éticos, legales, económicos y financieros para la toma de decisiones y para la gestión de proyectos informáticos
11	Lidera emprendimientos en la creación de productos y servicios vinculados con la informática
12	Aplica metodologías de investigación en la búsqueda, fundamentación y elaboración de soluciones informáticas
13	Asimila los cambios tecnológicos y sociales emergentes

ESCUELA DE INGENIERÍA CIVIL

Nº	COMPETENCIAS GENÉRICAS DEL INGENIERO CIVIL
1	Conocimiento sobre área de estudio y profesión
2	Capacidad de análisis y síntesis
3	Capacidad para identificar, plantear y resolver problemas
4	Capacidad para tomar decisiones
5	Compromiso con la calidad
6	Capacidad de aplicar los conocimientos en la práctica
7	Compromiso con la preservación del ambiente
8	Capacidad de trabajo en equipo
9	Capacidad para formular y gestionar proyectos

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS DEL INGENIERO CIVIL	
1	Aplicar conocimientos de las ciencias básicas y ciencias de la ingeniería civil
2	Identificar, evaluar e implementar las tecnologías más apropiadas para su contexto
3	Crear, innovar y emprender para contribuir al desarrollo tecnológico
4	Concebir, analizar, proyectar y diseñar obras de ingeniería civil
5	Planificar y programar obras y servicios de ingeniería civil
6	Construir, supervisar, inspeccionar y evaluar obras de ingeniería civil
7	Operar, mantener y rehabilitar obras de ingeniería civil
8	Evaluar el impacto ambiental y social de las obras civiles
9	Modelar y simular sistemas y procesos de ingeniería civil
10	Dirigir y liderar recursos humanos
11	Administrar los recursos materiales y equipos
12	Comprender y asociar los conceptos legales, económicos y financieros para la toma de decisiones, gestión de proyectos y obras de ingeniería civil
13	Abstracción espacial y representación gráfica
14	Proponer soluciones que contribuyan al desarrollo sostenible
15	Prevenir y evaluar los riesgos en las obras de ingeniería civil
16	Manejar e interpretar información de campo
17	Utilizar tecnologías de la información, software y herramientas para la ingeniería civil
18	Interactuar con grupos multidisciplinarios y dar soluciones integrales de ingeniería civil
19	Emplear técnicas de control de calidad en los materiales y servicios de ingeniería civil

ESCUELA DE INGENIERÍA ELECTRÓNICA

Nº	COMPETENCIAS GENÉRICAS DEL INGENIERO ELECTRÓNICO
1	Capacidad de análisis y síntesis
2	Capacidad para planificar, presupuestar, organizar, dirigir y controlar tareas, personas y recursos.
3	Capacidad para aprender de forma continuada y desarrollar estrategias de aprendizaje autónomo.
4	Capacidad para identificar, plantear y resolver problemas
5	Capacidad para usar las técnicas, habilidades y herramientas de la Ingeniería necesarias para la práctica de la misma.
6	Capacidad para tomar decisiones con iniciativa, creatividad y razonamiento crítico.
7	Capacidad para trabajar en equipo o un grupo multidisciplinar.
8	Capacidad de motivar y conducir hacia metas comunes.
9	Desempeño con compromiso ético.
10	Compromiso con la calidad.
11	Habilidades para trabajar en forma autónoma.
12	Destrezas para la investigación.
13	Capacidad para analizar y valorar el impacto social y medioambiental de las soluciones técnicas.
14	Valoración y respeto por la diversidad y multiculturalidad.
15	Capacidad de Comunicarse de manera oral y escrito.
16	Habilidades en el uso de las TIC.
17	Actitudes positivas ante la responsabilidad social
18	Actitud de servicio
19	Destrezas en el manejo del idioma inglés para la comprensión y comunicación oral y escrita
20	Capacidad para concebir, diseñar y desarrollar proyectos de Ingeniería
21	Capacidad para combinar los conocimientos básicos y los especializados de Ingeniería para generar propuestas innovadoras y competitivas en la actividad profesional.
22	Capacidad de gestión de la información, manejo y aplicación de las especificaciones técnicas y la legislación necesarias para la práctica de la Ingeniería.

Nº	COMPETENCIAS ESPECÍFICAS INGENIERO ELECTRÓNICO
1	Aplica fundamentos matemáticos, principios algorítmicos y teorías que puedan plantearse en ingeniería.
2	Aplica el conocimiento de ciencias de la computación, de tecnologías de la información, y de las organizaciones, para aplicaciones de ingeniería.
3	Capacidad de visión espacial y conocimiento de las técnicas de

Nº	COMPETENCIAS ESPECÍFICAS INGENIERO ELECTRÓNICO
	representación gráfica, tanto por métodos tradicionales de geometría métrica y geometría descriptiva, como mediante las aplicaciones de diseño asistido por ordenador.
4	Conocimiento adecuado del concepto de empresa, marco institucional y jurídico de la empresa.
5	Aplica conocimientos de los fundamentos de la electrónica.
6	Supervisa, mantiene, repara y operar sistemas electrónicos basándose en principios de ingeniería y estándares de calidad.
7	Aplica el enfoque sistémico en el análisis y resolución de problemas
8	Aplica su conocimiento en forma independiente e innovadora en la búsqueda de soluciones de ingeniería, con responsabilidad y compromiso social.
9	Aplica estándares de calidad en el desarrollo y evaluación de soluciones electrónicas.
10	Asimila los cambios tecnológicos y sociales emergentes.
11	Aplica conceptos básicos sobre las leyes generales de la mecánica, termodinámica, campos y ondas y electromagnetismo y su aplicación para la resolución de problemas propios de la ingeniería.
12	Concibe, diseña, desarrolla y opera soluciones electrónicas basándose en principios de ingeniería y estándares de calidad.
13	Desempeña diferentes roles en proyectos de ingeniería electrónica, en contextos multidisciplinares y multiculturales, tanto locales como globalizados.
14	Identifica oportunidades para mejorar el desempeño de las organizaciones a través del uso eficiente y eficaz de soluciones electrónicas.
15	Comprende y aplica los conceptos éticos, legales, económicos y financieros para la toma de decisiones y para la gestión de proyectos de ingeniería.
16	Lidera emprendimientos en la creación de productos y servicios vinculados con la ingeniería electrónica.
17	Aplica metodologías de investigación en la búsqueda, fundamentación y elaboración de soluciones en ingeniería electrónica.